



Année scolaire 2024 – 2025

Rentrée scolaire le **lundi 26 aout 2024.**

Horaire :

Matin → 8 h 45 – 12 h 25

Après-midi → 13 h 40 – 15 h 20

Voici la liste du matériel nécessaire pour une bonne rentrée en 4^{ème} année !

- 2 classeurs à levier A4 dos 8 cm*
- 1 classeur à levier A4 dos 4 cm*
- 5 fardes devis*
- 20 fardes chemises perforées
- 1 farde à élastique (farde à rabats)
- 2 x 12 intercalaires*
- 3 crayons ordinaires n°2
- 1 taille-crayon avec boîtier
- 1 gomme
- 1 stylo + des cartouches (encre bleue)
- 2 effaceurs
- 1 latte de 30 cm non flexible en plastique
- 1 bic "4 couleurs"
- 1 marqueur fluo jaune
- 1 marqueur pour tableau blanc (Velleda)
- 3 bâtons de colle
- 1 paire de ciseaux
- des crayons de couleur
- des marqueurs
- 1 calculatrice
- 1 équerre ARISTO
- 1 compas
- 1 cahier de brouillon
- 1 bloc de feuilles quadrillage 1 cm
- 1 bloc de feuilles lignées
- 10 enveloppes
- des œilletts
- 1 boîte de pastelles
- 3 boîtes de mouchoirs

Tout le matériel doit être marqué au nom de l'élève.

Gymnastique : une paire de pantoufles (ou baskets avec semelle claire), un short et un t-shirt dans un petit sac

* Voir verso

Organisation des classeurs

<p>Classeur A4 dos 8cm avec 9 intercalaires</p> <p>1. Orthographe 2. Grammaire 3. Conjugaison 4. Savoir lire et savoir écouter 5. Savoir écrire et savoir parler 6. Solides et figures 7. Grandeurs 8. Traitement de données 9. Histoire</p>	<p>Classeur A4 dos 4cm « farde de travail » avec 12 intercalaires</p> <p>1. Orthographe 2. Grammaire 3. Conjugaison 4. Savoir lire et savoir écouter 5. Savoir écrire et savoir parler 6. Solides et figures 7. Grandeurs 8. Traitement de données 9. Histoire 10. Eveil 11. Nombres et opérations 12. Devoirs</p>
<p>Classeur A4 dos 8cm avec 3 intercalaires</p> <p>1. Eveil 2. Nombres et opérations 3. Devoirs</p>	<p>5 fardes « devis » : - Contrôles - Activités complémentaires - 3 fardes sans intitulé</p>

Votre enfant viendra à l'école avec ses classeurs complétés (intercalaires intitulés et rangés dans l'ordre présenté ci-dessus).